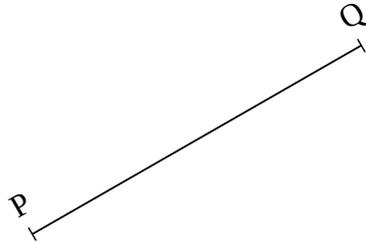
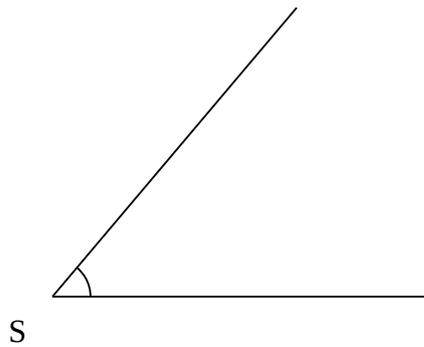


Geometrische Grundkonstruktionen

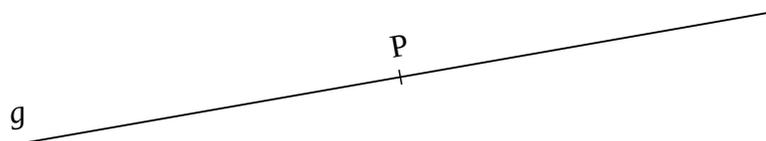
1. Mittelsenkrechte einer Strecke



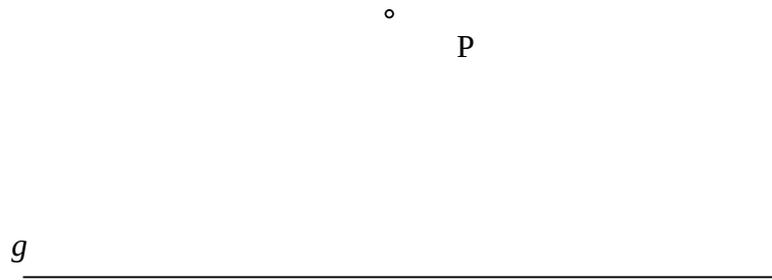
2. Halbieren eines Winkels



3. Errichten der Senkrechten zu einer Geraden in einem Punkt der Geraden

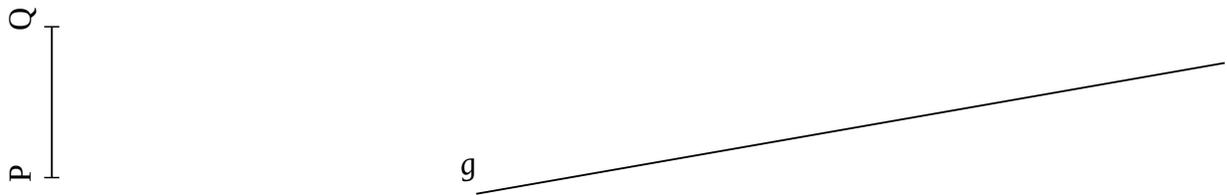


4. Fällen des Lotes von einem Punkt auf eine Gerade



Weitere Konstruktionen

1. Parallele zu einer Geraden im Abstand \overline{PQ}



2. Rechteck aus zwei gegebenen Strecken

